

EXPLORATION

CHAPTER 10

WORMHOLES

SCANNING


TYPES OF SIGNALS

EVE INDUSTRIAL
BLACK BOOK

ISK 2.0

0 93624 80852 7

탐사(Exploration)

 이브의 세계 안에는 많은 놀라움이나 자원이 숨어서 당신을 기다리고 있습니다. 약간의 운과 인내심, 그리고 경험이 있으면 그런 장소를 탐험할 수 있죠. 하이섹 지역에도 흥미롭고 비교적 가치있는 장소들이 숨어 있습니다. 하지만 탐사가 가장 보람 있는 지역은 0.0 지역이죠. 그리고 웜홀을 탐험하는 것도 좋습니다. 기억하세요. 하이섹을 제외한 지역의 탐사에는 위험이 따릅니다. 당신을 보호할 CONCORD도 없어요.



그 전에 간단히 용어를 설명하고 넘어가죠. 앞으로 Strength와 Deviation이라는 단어가 자주 등장할 겁니다. 나중에 설명할 스킬이나 임플란트 등은 모두 여기에 영향을 미치죠. 그럼, 저 단어는 뭘 의미하는 걸까요?

DeftCrow Redriver님의 설명을 아래에 인용합니다.

Strength는 프로브의 스캔 강도를 뜻합니다.

스캔 강도가 강한 프로브일수록 사이트의 신호 크기가 크게 나와서 100%를 띄우기가 수월해집니다. 일부 사이트의 경우 기본 신호 크기 자체가 작아서 일정 수준의 스캔 강도가 만나오면 아예 100%를 띄울 수 없습니다. (.25 AU로 스캔했는데 70%밖에 만나와요.. 등등)
누님 프로브, 누님 런처 등이 스캔 강도를 올려주며, Astrometric Ranging을 칠시 1단당 10%씩 강도가 증가합니다.

Deviation은 프로브의 스캔 위치 오차를 뜻합니다.

프로브를 4개 이상 겹쳐서 점이 뜬다고 해도 범위를 줄여서 다시 스캔해보면 위치가 달라지는 것이 보일텐데, 바로 프로브 자체의 위치 오차 때문입니다. 위치 오차가 크면 그만큼 시그니처가 중구난방으로 움직이는 것이죠. 프로브의 스캔 범위를 줄이면 위치 오차가 줄어들기 때문에 겉으로 보이는 위치와 실제 위치가 점점 가까워지게 됩니다. Astrometric Pinpointing을 치면 위치 오차가 1단당 10%씩 줄어듭니다.

제10장 : 탐사

필요한 장비



함선

우주의 숨어있는 신비를 찾으려면, 적절한 함선이 필요합니다. 가장 좋은 함선에는 스캐닝 보너스가 있는 Covert Ops 등이 있겠죠. 사이트를 찾아서 북마크한 다음, 전투용 함선으로 갈아탈 수 있습니다.



Probe Launcher

- **Core Probe Launcher** - 탐사 전용입니다. Core Scanner Probe만 사용할 수 있죠. 대신에 요구 피팅치가 낮아요.: 15 CPU와 1MW 파워그리드를 요구합니다.
- **Expanded Core Probe Launcher** - 탐사 외에도 함선, 건축물, 드론을 스캔할 수 있습니다. 모든 종류의 Probe를 사용할 수 있죠. 220 CPU와 1MW 파워그리드를 요구합니다.
- 위의 두 종류에는 각각의 **Sisters of EVE 팩션 버전**도 있습니다. 요구 피팅치가 더 낮고, RoF가 빠르며, Scanning Strength에 5% 보너스가 있습니다.



















Probes

- **Combat Scanner Probe** - 사이트(site) 외에 플레이어의 함선 및 구조물도 스캔할 수 있습니다. Expanded Core Probe Launcher로 사용합니다.
- **Core Scanner Probe** - 탐사의 필수품이죠. 사이트(site)를 찾습니다.
- **Deep Space Scanner Probe** - Expanded Core Probe Launcher로 사용합니다. 어느 것이든 스캐닝할 수 있습니다. 하지만 정확한 위치를 잡을(pinpointing) 수가 없죠. Scan Radius가 넓어서 시스템 내에 사이트가 있는지 확인하는 데에 유용합니다.
- 위의 Probe에 각각 있는 **Sisters 팩션 버전**은 Scan Strength에 10% 보너스가 있습니다. 단, Deep Space Scanner Probe의 Sisters 팩션 버전은 HP 보너스가 있습니다.
- **RSS Core Scanner Probe**는 Scan Strength에 12.5% 보너스가 있지만, COSMOS 미션 보상이라서 구하기가 힘들죠.

제10장 : 탐사

스킬, 임플란트와 리그

아래 표에 탐사에 유용한 스킬과 임플란트, 리그를 정리했습니다.

종류	이름	설명	요구스킬
 스킬	Astrometrics	레벨 당 Probe를 하나 더 사용 가능. 1레벨에서 Probe 4개 사용 가능	Science 3
 스킬	Astrometric Pinpointing	스캐닝으로 목표를 찾는 정확도를 증가 레벨 당 Max. Scan Deviation 10% 감소	Astrometrics 4 Science 3
 스킬	Astrometric Acquisition	더 빠르게 스캐닝이 가능 레벨 당 Scanning Time 10% 감소	Astrometrics 3 Science 3
 스킬	Astrometric Ranging	레벨 당 Probe의 Strength 10% 증가	Science 3
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPF-0	Max. Scan Deviation 2% 감소	Science 3 Cybernetics 1
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPF-1	Max. Scan Deviation 6% 감소	Science 3 Cybernetics 1
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPF-2	Max. Scan Deviation 10% 감소	Science 3 Cybernetics 3
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPG-0	Scanning Time 2% 감소	Science 3 Cybernetics 1
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPG-1	Scanning Time 6% 감소	Science 3 Cybernetics 1
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPG-2	Scanning Time 10% 감소	Science 3 Cybernetics 3
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPH-0	Probe의 Strength 2% 증가	Science 3 Cybernetics 1
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPH-1	Probe의 Strength 6% 증가	Science 3 Cybernetics 1
 임플란트	Hardwiring-Poteque Pharmaceuticals 'Prospector' PPH-2	Probe의 Strength 10% 증가	Science 3 Cybernetics 3
 임플란트	Low-Grade Virtue 세트	각각에도 Strength 보너스가 있으며, 세트를 모두 장착했을 경우에는 세트 효과 합쳐 Probe의 Strength 총 33.83% 증가	Science 3 Cybernetics 2
 리그	Gravity Capacitor Upgrade I	Probe의 Strength 10% 증가	Jury Rigging 1
 리그	Gravity Capacitor Upgrade II	Probe의 Strength 15% 증가	Jury Rigging 4

제10장 : 탈사



Class 이름 Frigate Magnate

보너스
Amarr Frigate 스킬 보너스:
 레벨 당 Small Energy Turret 캡 소모 5% 감소
 레벨 당 Probe의 Scan Strength 5% 증가
 레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 5% 감소

필요스킬 Amarr Frigate 2레벨



Class 이름 Covert Ops Anathema

보너스
Amarr Frigate 스킬 보너스:
 레벨 당 Rocket Damage 5% 증가
 레벨 당 Capacitor Recharge Time 5% 감소
Covert Ops 스킬 보너스:
 Cloaking Device의 CPU 필요량 97.5-100% 감소
 레벨 당 Probe의 Scan Strength 10% 증가
 레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 10% 감소
 Covert Cynosural Field Generator 장착 가능

필요스킬 Amarr Frigate 5레벨, Covert Ops 1레벨



Class 이름 Frigate Heron

보너스
Caldari Frigate 스킬 보너스:
 레벨 당 Kinetic Missile Damage 5% 증가
 레벨 당 Probe의 Scan Strength 5% 증가
 레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 5% 감소

필요스킬 Caldari Frigate 2레벨



Class 이름 Covert Ops Buzzard

보너스
Caldari Frigate 스킬 보너스:
 레벨 당 Missile Kinetic Damage 5% 증가
 레벨 당 Missile Launcher RoF 시간 5% 감소
Covert Ops 스킬 보너스:
 Cloaking Device의 CPU 필요량 97.5-100% 감소
 레벨 당 Probe의 Scan Strength 10% 증가
 레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 10% 감소
 Covert Cynosural Field Generator 장착 가능

필요스킬 Caldari Frigate 5레벨, Covert Ops 1레벨



제10장 : 탐사



Frigate
Imicus

Class
이름



Gallente Frigate 스킬 보너스:

레벨 당 Drone Range 5% 증가
레벨 당 Probe의 Scan Strength 5% 증가
레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 5% 감소

보너스

Gallente Frigate 2레벨

필요스킬

Covert Ops
Helios

Class
이름



Gallente Frigate 스킬 보너스:

레벨 당 Small Hybrid Turret Damage 5% 증가
레벨 당 Scout Drone Thermal Damage 5% 증가

Covert Ops 스킬 보너스:

Cloaking Device의 CPU 필요량 97.5-100% 감소
레벨 당 Probe의 Scan Strength 10% 증가
레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 10% 감소
Covert Cynosural Field Generator 장착 가능

보너스

Gallente Frigate 5레벨, Covert Ops 1레벨

필요스킬



Frigate
Probe

Class
이름



Minmatar Frigate 스킬 보너스:

레벨 당 Cargo Capacity 5% 증가
레벨 당 Probe의 Scan Strength 5% 증가
레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 5% 감소

보너스

Minmatar Frigate 2레벨

필요스킬

Covert Ops
Cheetah

Class
이름



Minmatar Frigate 스킬 보너스:

레벨 당 Small Projectile Turret Damage 5% 증가
레벨 당 Small Projectile Turret의 Optimal Range 5% 증가

Covert Ops 스킬 보너스:

Cloaking Device의 CPU 필요량 97.5-100% 감소
레벨 당 Probe의 Scan Strength 10% 증가
레벨 당 Survey Probe의 Flight Time 10% 감소
Covert Cynosural Field Generator 장착 가능

보너스

Minmatar Frigate 5레벨, Covert Ops 1레벨

필요스킬

제10장 : 탐사

Scanning How-to

Probe Launcher를 장착한 함선에 Probe를 몇 개 실으셨으면 이제, 시작하죠!

Undocking하신 후에, Scanner 창을 여시고 Probe를 하나 Launch합니다. 오른쪽 그림을 보시면, 왼쪽에 다섯 개의 아이콘이 모여 있죠? 거기서 가운데 있는 아이콘을 누르면 Scanner 창을 열 수 있습니다. 화면에서 보이는 바와 같이, Ctrl+F11 키를 눌러도 열 수 있죠. 그리고, 오른쪽에 Probe가 그려진 버튼이 보입니다. 이 버튼은 Probe를 장전한 상태의 Probe Launcher를 나타냅니다.



만약, Launcher 아이콘이 보인다면, 우클릭하고 Probe를 장전(Load)하세요. Probe가 그려진 아이콘을 클릭하면 Probe를 Launch할 수 있습니다.

그 다음에는 열린 Scanner 창 오른쪽에 있는 Map 버튼을 누르세요. Solar System Map으로 화면이 바뀝니다. 스캐닝하기 위해서는 이 화면이 적절합니다.



발사(Launch)한 Probe를 사용해서 스캐닝하려면, Scanner 창 왼쪽에 있는 Analyze 버튼을 클릭하면 됩니다.



그 옆에는 Recover Active Probes 버튼이 있습니다. 그 버튼을 누르면, 발사했던 Probe들이 함선의 카고로 돌아옵니다.

그 옆에는 Reconnect to Lost Probes 버튼이 있습니다. 연결이 끊어졌던 Probe가 아직 남아있는 경우, 이 버튼을 눌러서 다시 연결할 수 있습니다.

그 옆에 있는 Destroy Active Probes 버튼을 누르면, 현재 연결된 Probe들이 부서집니다. 누군가로부터 재빨리 Probe를 숨겨야 할 때 유용하죠.

그 외에도 몇 가지 사항을 소개하겠습니다.

- Probe의 스캔 반경(Scan Radius)가 클수록, 정확도는 떨어집니다.
- Probe의 위치나 크기를 변경할 때, Shift 키를 누르고 하면, 모든 Probe를 동시에 조작할 수 있습니다.
- 각 Probe의 스캐닝 결과는 종합되어 Scanner 창에 표시됩니다.

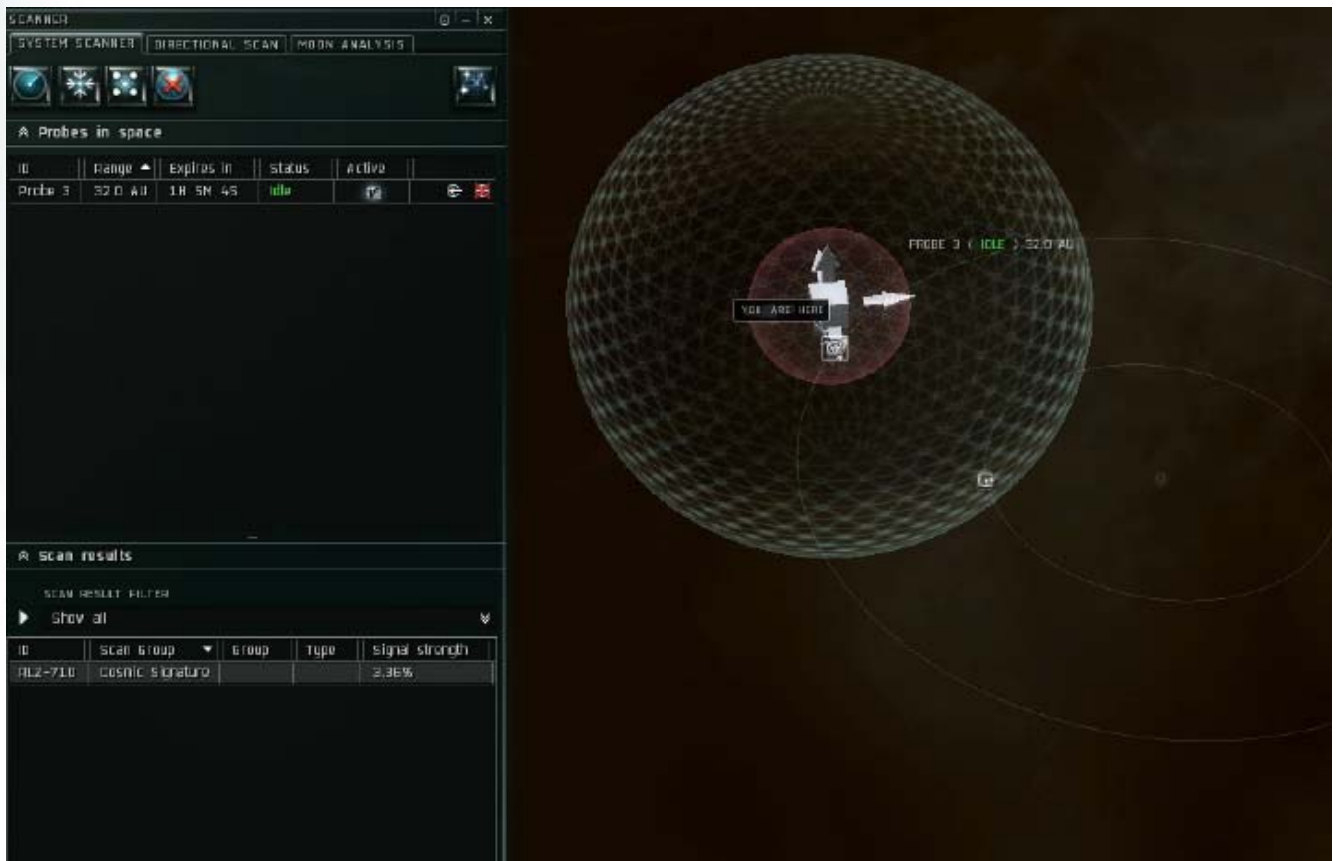
제10장 : 탐사

우선 최대 범위로 설정하신 다음에 Scan하세요. Probe 하나로는 시스템 전체를 모두 담기에 부족할 수 있습니다. 그러면 Probe를 여러 개 사용하시거나, Deep Space Probe를 사용하세요. Probe의 범위는 Scanner 창에서 그 Probe를 우클릭하고 선택할 수 있습니다. 우선 최대 범위로 스캔하세요.

Scanner 창 오른쪽에 있는 Map 버튼을 눌러서, Solar System Map으로 전환하시는 편이 좋습니다. 각 Probe의 공(Sphere)을 보면서 많은 시간을 보내야 할 겁니다.



스캔한 결과 뭔가가 있다면, Scanner 창의 Scan Results 부분에 Signal Strength와 함께 표시됩니다. 아래 그림에 보이는 연한 푸른색 공은 Probe의 스캔 범위를 나타냅니다. 화살표는 Probe를 이동시킬 때 사용하죠. 그리고 붉은색 공은 시그널(Signal)이 그 안 어딘가에 있다는 의미입니다.



붉은색 부분을 Probe를 몇 개 더 사용해서 스캔합니다. 대부분 Probe를 네다섯 개 사용하면 충분하죠. 다음 페이지에서는 가장 기본적인면서도, 효과적인 피라미드 방법으로 해보겠습니다.

제10장 : 탐사

공간 감각이 중요합니다. Probe 네 개를 붉은 지역의 약간 아래에 삼각형 모양으로 배치한 다음, 다섯 번째 Probe는 가운데에서 위쪽으로 올려 붉은 지역의 약간 위에 놓습니다. 기본적으로 붉은 지역을 Probe의 스캔 범위로 덮는다는 느낌입니다.

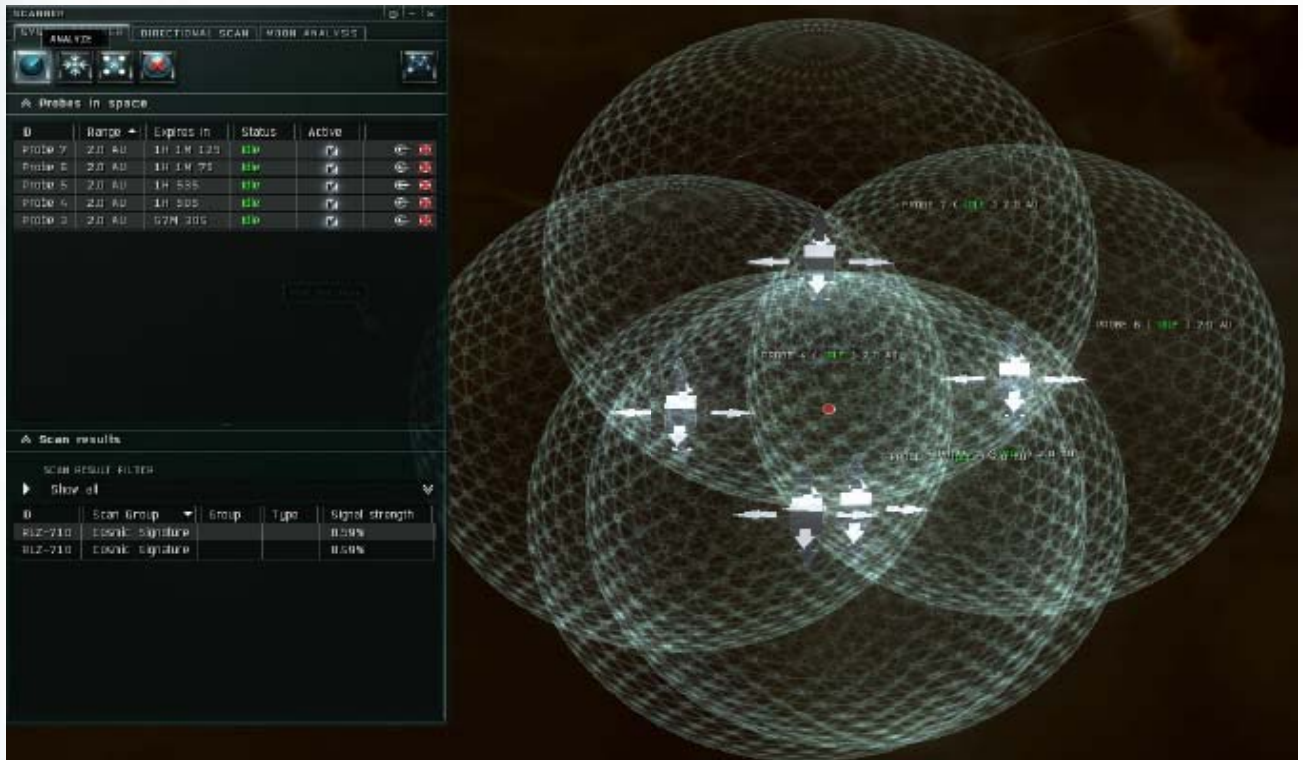


성공적으로 스캔하자 붉은 원이 보였습니다. 이 붉은 원은 Probe 중의 두 개가 시그널을 포착했으며, 붉은 원 주위에 있다는 의미입니다. Probe들을 원 주위로 옮겨서 원 전체를 덮도록 배치합니다. Probe의 스캔 범위(scan range)도 한 단계 낮춰야 합니다.



제10장 : 탐사

다시 스캔을 하니, 붉은 점이 보였습니다. 이 붉은 점은 세 개 이상의 Probe가 시그널을 포착했다는 의미입니다. Probe의 스캔 범위를 줄여서 더 가까이 옮깁니다. 피라미드 모양을 유지하세요.



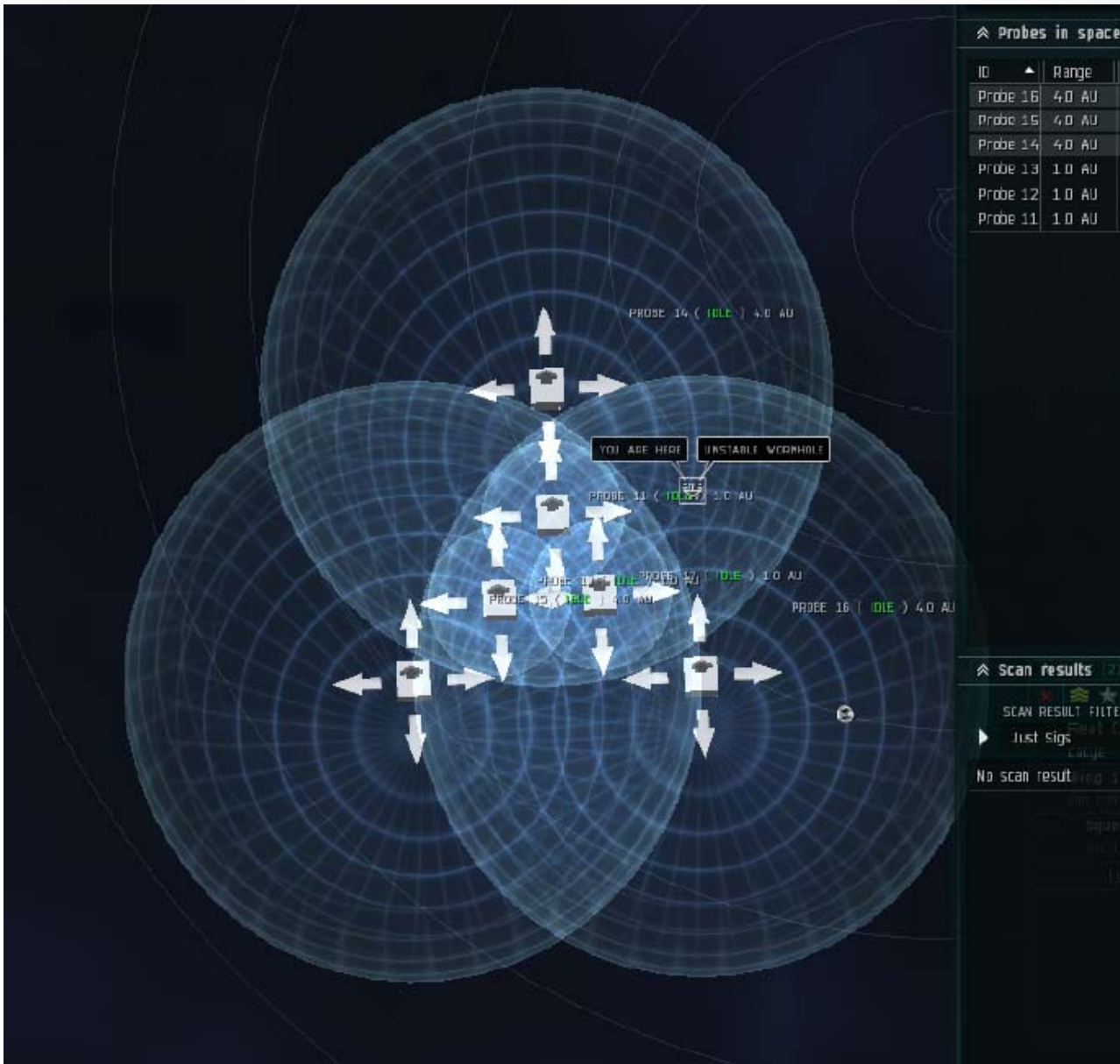
빙고. 찾은 시그널은 웜홀이었습니다. 녹색 점을 우클릭하고 북마크할 수 있습니다. 전투용 함선에 타고 있다면 바로 워프하고, 아니면 바꿔서 타고 가야죠.



주의하세요: Probe를 회수하는 걸 잊지 마세요!

제10장 : 탐사

시그널이 100%로 잡히지 않지만, Probe의 스캔 범위는 이미 최소로 설정한 상태라면, Probe를 더 사용해야 합니다. 아래에 이런 상황에서 사용할 수 있는 Probe의 배치 예를 들었습니다.



점으로 표시되는 경우는 다음의 세 종류가 있습니다.

- **붉은색**: Bad Signal, 추가 스캔이 필요합니다.
- **노란색**: Medium Signal Strength, 시그널을 일부 발견했지만, 자세한 조사가 필요합니다.
- **녹색**: Good Signal Strength, 100% 발견했습니다. 북마크(Bookmark)할 수 있습니다.

시스템을 벗어나거나 도킹하거나 연결이 끊기면, Probe는 일정 시간동안 그 위치에 그대로 있습니다. Scanner 인터페이스 창에서 Reconnect 버튼을 눌러, 남아있는 Probe와 다시 연결할 수 있습니다.

제10장 : 탐사

Signal Types

시스템의 시큐에 따라 찾을 수 있는 웜홀의 클래스나 사이트의 난이도가 달라집니다. 당연히 하이섹에서 가장 수입이 적죠. 로우섹에서는 보통 수준이고, 진정한 사업을 하려면, 널섹으로 가야 합니다.

현재 시그널에는 여섯 종류가 있습니다.

- **Unknown:** 전투(Combat) site, complexes. 대개 시그널이 약해서 Unknown으로 표시됩니다.
- **Gravimetric:** Asteroid Field
- **Ladar:** 채취할 수 있는 Gas Cloud
- **Magnetometric:** Archeology와 Salvaging site
- **Radar:** Hacking site
- **Wormhole**



Unknown

종류	Combat site
필요할 스킬	PvE 관련 전투 스킬
필요할 장비	NPC를 처리하고, 남은 것들을 모을 수 있는 함선
NPC 출현	네, 어디에나 있어요!
예상할 것들	쏘고, 쏘고, 또 쏘고
기타	<p>1.0-0.5: 대부분 프리깃과 크루저가 등장합니다. 배틀쉽 한 척이 등장할 수도 있습니다만, 아주 드문 경우입니다.</p> <p>0.5-0.1: 대부분 소형 함선이지만, 하이섹보다 강하고 수확도 좋습니다. 배틀쉽이 등장할 가능성도 더 높습니다.</p> <p>0.0: 모든 것이 가능합니다. 강력한 크루저들이 등장하는 경우가 많지만, 배틀쉽이 6-8척 정도 등장할 때도 많습니다.</p> <p>Combat 사이트가 여러 단계로 이루어진 경우도 있습니다. Journal에 Temporary Bookmark가 표시되지만, 제한된 시간 안에서만 클리어할 수 있습니다. 일반적으로 두 시간에서 하루 정도의 시간입니다.</p>

제10장 : 탐사

Gravimetric

종류	Hidden Asteroid Field
필요할 스킬	마이닝 관련 스킬
필요할 장비	광을 캐 수 있는 함선
NPC 출현	언제나 있습니다. 하지만 주의할 점이 있어요. NPC를 모두 처리하면 사이트가 사라지는 경우가 있습니다. 함선 한 척은 광을 캐면서, 다른 한 척이 NPC의 공격을 탭킹하는 편이 낫습니다.
예상할 것들	전용 채광지대를 손에 넣을 수 있죠
기타	대개 한번 캐면 다시 나타나지 않는, 로우섹 광석이 다양한 양으로 있습니다.

Ladar

종류	Gas Cloud
필요할 스킬	Gas Cloud Harvesting 1레벨 (Mining 4레벨)
필요할 장비	Gas Cloud Harvester I(Gas Cloud Harvesting 스킬 1레벨) 또는, Gas Cloud Harvester II(Gas Cloud Harvesting 스킬 5레벨)
NPC 출현	대개 NPC가 다수 동시에 나타납니다.(one wave) W-space site에는 tower가 있기도 합니다.
예상할 것들	Combat Booster의 원료로 쓰이는 Gas를 채취할 수 있습니다.
기타	Gas Cloud로 인한 함선의 손상이 큼니다. Battlecruiser 이상을 권합니다.

Magnetometric

종류	Archeology 또는 Salvage
필요할 스킬	Archeology (Science III, Survey III, Electronics I), Salvaging (Mechanic III, Survey III, Engineering I)
필요할 장비	Analyzer I(Archeology 1레벨) 또는 Analyzer II(Archeology 5레벨), Salvager I(Salvaging 1레벨) 또는 Salvager II(Salvaging 5레벨)
NPC 출현	대개 있습니다. W-space에는 Tower만 있기도 합니다.
예상할 것들	Tech II BPCs, Rig Components, Invention 스킬북 등을 얻을 수 있습니다.
기타	컨테이너에 맞는 모듈을 사용해야, 내용물을 얻을 수 있습니다.

제10장 : 탈사

Radar

종류	Hacking
필요할 스킬	Hacking (Science III, Electronics Upgrades III, Electronics I, Engineering I)
필요할 장비	Codebreaker I(Hacking 1레벨) 또는 Codebreaker II(Hacking 5레벨)
NPC 출현	대개 있습니다. W-space에는 Tower만 있기도 합니다.
예상할 것들	Decryptor, Datacore, Data Interface BPC 등을 얻을 수 있습니다.
기타	컨테이너에 맞는 모듈을 사용해야, 내용물을 얻을 수 있습니다.

Wormhole

종류	Tax-free Transportation
필요할 스킬	용기와 운 그리고 조직
필요할 장비	친구들, 조직적으로 잘 구성된 팀
NPC 출현	때로는 너무 많이 있습니다. 혼자 가시는 건 권하지 않습니다.
예상할 것들	Tech III 생산에 필요한 재료를 얻을 수 있는 유일한 장소입니다.
기타	나중에 설명합니다.



웜홀(The Wormholes)

이 신비한 다리(birdge)들은 일정 시간 동안만 존재했다가 다시 사라집니다. 연결된 장소에 따라, 아래와 같이 분류합니다.



K-System/K-Space: The Known Space, 시큐는 다양하죠.

W-System/W-Space: Wormhole Space. 미지의 공간입니다. 웜홀 시스템이죠.

K-W: K-Space와 W-Space를 연결합니다.

W-W: W-Space와 W-Space를 연결합니다.

W-K: W-Space와 K-Space를 연결합니다.

K-K: K-Space와 K-Space를 연결합니다.

WH: Wormhole

웜홀의 내부



스캔한 웜홀의 출구는 누군가가 실제로 통과하기 전에는 나타나지 않습니다. 그 후에는 양방향 연결(Two-way Connection)로 존재하죠. 모든 웜홀에는 시간(time)과 질량(mass)에서 최대 용량(Maximum Capacity)가 있습니다. 웜홀을 발견하면 북마크를 반드시 하시길 권합니다. 출구를 찾지 못해서 그 안에 갇히면 아주 부끄러워요.

시간을 논하자면, 웜홀의 수명은 수 시간에서 수일까지 다양합니다. 질량(mass)을 논하자면, Limit와 Capacity가 있죠. Limit는 통과할 수 있는 최대 질량입니다. 그리고 Capacity는 웜홀이 존재하는 동안 이동시킬 수 있는 총 질량이죠. 통과하는 모든 함선의 질량을 합했을 때, 이보다 작아야 합니다. 캐피탈급 함선은 웜홀을 통과해서 하이섹으로 갈 수 없습니다.

안에 갇혀서 출구를 찾을 수 없다면, 자폭(Self Destruct)하거나 지나가는 친절할 사람을 기다릴 수 있습니다. 클론 점프로 나올 수는 없어요. 모든 웜홀 시스템에는 언제나 최소 하나의 출구는 있습니다.

W-Space의 Local Channel은 Delayed Mode입니다. 즉, 글을 쓰지 않은 사람은 리스트에 표시되지 않습니다. 그래서 누가 있는지 알 수 없죠. Star Map에도 없어서, 찾을 수도 없습니다.

시큐는 널섹과 같습니다. CONCORD가 없고, 버블을 설치할 수 있죠.

POS를 설치할 수 있지만, 보급 문제가 있습니다. 아이스 벨트가 없거든요. 자주 K-Space를 왕복해야 하겠죠.

제10장 : 탐사

Why do I go faster? - There is always new under sun



어떤 W-Space System는 추가적인 특징을 가진 Wormhole Anomaly로 존재합니다. 이들은 그 시스템 안에 있는 모든 함선에 일정한 영향을 미쳐서, 함선의 성능을 바꿉니다. 자세한 사항은 아래에 표로 정리합니다.

Pulsar	C1	C2	C3	C4	C5	C6
실드 HP	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
아머 저항	-10%	-18%	-22%	-27%	-34%	-50%
Cap Recharge	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
Targeting Range	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Signature	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%

Red Giant	C1	C2	C3	C4	C5	C6
Heat Damage	-10%	-18%	-22%	-27%	-34%	-50%
Overload Bonus	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Smartbomb Range	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Smartbomb Damage	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%

Black Hole	C1	C2	C3	C4	C5	C6
미사일속도	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
함선의 최대 속도	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Drone Control Range	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
Inertia	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Lock Range	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
Falloff	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%

Magnetar	C1	C2	C3	C4	C5	C6
ECM Strength Target	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Painter 효과	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Dampener 효과	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
TD 효과	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Damage	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
AOE 속도	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
드론 속도	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
Targeting Range	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
Tracking 속도	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%

Cataclysmic Variable	C1	C2	C3	C4	C5	C6
아머 Repair 양	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
Shield Transfer 양	-10%	-19%	-27%	-34%	-41%	-50%
실드 Repair 양	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Remote Repair 양	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Capacitor Capacity	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Capacitor Recharge Time	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%







Wolf Rayet	C1	C2	C3	C4	C5	C6
아머 저항	+10%	+18%	+22%	+27%	+34%	+50%
실드 저항	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Small Weapon Damage	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%
Signature Size	+25%	+44%	+55%	+68%	+85%	+100%

제10장 : 탐사

The Wormhole System Classification



W-Space는 C1(아주 쉽)에서 C6(으악, 도와줘!)까지 나눌 수 있습니다. 당연히 어려울수록 지갑에 미치는 영향도 크죠.(들어오거나, 나가거나) 사이크의 이름을 보고 예상할 수 있습니다.

 <p>Class(Tier) 1 – Perimeter 가능: Camp, Ambush Point HAC와 BC를 사용, 홀로 가능, 비교적 쉬움</p>	 <p>Class(Tier) 2 – Perimeter 가능: Checkpoint, Hangar HAC와 BC를 사용, 더 어려움, 하지만 역시 혼자서 가능</p>
 <p>Class(Tier) 3 – Frontier 가능: Outpost, Fortification 최소 권장 사항: 2xHAC/Logistic BC 그리고, 1-2x BS 탱커</p>	 <p>Class(Tier) 4 – Frontier 가능: Command, Barracks 역할을 분담한 5-8인, ECM, Specialized Support, BS 권장</p>
 <p>Class(Tier) 5 – Core 가능: Garrison, Stronghold 15인, BS, Remote Repairs, ECM Support</p>	 <p>Class(Tier) 6 – Core 가능: Bastion, Citadel 숙련된 25인, Remote Repair, ECM 파일럿 필수!</p>

아래에 표로, 웬홀 ID에 따른 연결 지역을 몇 개 정리했습니다. 이 자료는 CCP가 공인한 것이 아닙니다. 정확도에 관하여 책임을 지지 않습니다.

- 1-6 W-Space로 연결
- 7 하이섹
- 8 로우섹
- 9 널섹

1	H121	H121	Q317	V301	Y790	Z647	Z971	
2	C125	D364	D382	G024	I182	N766	R943	
3	C247	L477	M267	N968	O477	O883	X702	
4	E175	M609	O128	T405	X877	Y683	Z457	
5	H296	H900	L614	M555	N062	N432	N770	V911
6	A982	B041	R474	S804	U319	U574	V753	W237
7	A641	B274	B449	B520	D792	D845	N110	S047
8	A239	C140	C391	J244	N290	N944	R051	U210
9	C248	E545	K329	K346	S199	V283	Z060	Z142

다음의 표는 웬홀과 관련된 자료를 경험을 통해 모은 것입니다. 목적지가 숫자로 표시된 것은 난이도를 의미합니다.

- WH 1-6은 시스템의 난이도를 표시합니다.(예를 들어, 6은 Class 6입니다.)
- L = 로우섹
- H = 하이섹
- Z = 널섹(0.0)

제10장 : 탈사

원홀 이름	목적지	Mass Limit (Mkg)	Mass Capacity (Gkg)	수명 (시간)	Mass Capacity Recovery (Mkg/h)	Collapsing 한 시간 전에 이론적인 최대 허용 질량 (GkG)
A239	L	300	2.00	24		
A641	H	1000	2.00	16		
A982	6	300	3.00	24		
B041	6	300	5.00	48	500	23.5
B274	H	300	2.00	24		
B449	H	1000	2.00	16		
B520	H	300	5.00	24	500	11.5
C125	2	20	1.00	16		
C140	L	1350	3.00	24		
C247	3	200	2.00	16		
C248	Z	1800	5.00	24	500	11.5
C391	L	1800	5.00	24	500	11.5
D364	2	300	1.00	16		
D382	2	300	2.00	16		
D792	H	1000	3.00	24		
D845	H	300	5.00	24		
E175	4	300	2.00	16		
E545	Z	300	2.00	24		
G024	2	300	2.00	16		
H121	1	20	0.50	16		
H296	5	1350	3.00	24		
H900	5	300	3.00	24		
I182	2	300	2.00	16		
J244	L	20	1.00	24		
K329	Z	1800	5.00	24		
K346	Z	30	3.00	24		
L477	3	300	2.00	16		
L614	5	20	1.00	24		
M267	3	300	1.00	16		
M555	5	1000	3.00	24		
M609	4	20	1.00	16		
N062	5	300	3.00	24		
N110	H	20	1.00	24		
N290	L	1800	5.00	24		
N432	5	1350	3.00	24		
N766	2	300	2.00	16		
N770	5	300	3.00	24		
N944	L	1350	3.00	24		
N968	3	300	2.00	16		

제10장 : 탐사

원홀 이름	목적지	Mass Limit (Mkg)	Mass Capacity (Gkg)	수명 (시간)	Mass Capacity Recovery (Mkg/h)	Collapsing 한 시간 전에 이론적인 최대 허용 질량 (GkG)
O128	4	300	1.00	24	100	2.3
O477	3	300	2.00	16		
O883	3	20	1.00	16		
P060	1	20	0.50	16		
Q317	1	20	0.50	16		
R051	L	1000	3.00	16		
R474	6	300	3.00	24		
R943	2	300	0.75	16		
S047	H	300	3.00	24		
S199	Z	1350	3.00	24		
S804	6	20	1.00	24		
T405	4	300	2.00	16		
U210	L	300	3.00	24		
U319	6	1800	50.00	48	500	23.5
U574	6	300	3.00	24		
V283	Z	1000	3.00	24		
V301	1	20	0.50	16		
V753	6	1350	3.00	24		
V911	5	1350	3.00	24		
W237	6	1350	3.00	24		
X702	3	300	1.00	24		
X877	4	300	2.00	16		
Y683	4	300	2.00	16		
Y790	1	20	0.50	16		
Z060	Z	20	1.00	24		
Z142	Z	1350	3.00	24		
Z457	4	300	2.00	16		
Z647	1	20	0.50	16		
Z971	1	20	0.10	16		

제10장 : 탈사

Wormhole Properties



웜홀을 성공적으로 스캔해서 인포창을 보면, 두 가지의 중요한 사항을 알 수 있습니다. 수명이 얼마나 남았는지, 그리고 Capacity가 얼마나 남았는지입니다.

웜홀의 나이



Information 창 나와있는 설명	Description에 남은 시간
"This wormhole has not yet begun its natural cycle of decay and should last at least another day."	Collapse까지 24시간 초과
"This wormhole is beginning to decay, and probably won't last another day."	Collapse까지 24시간 이하
"This wormhole is reaching the end of its natural lifetime."	대략 4시간 이하
"This wormhole is on the verge of dissipating into the ether."	언제든지 Collapse 가능



웜홀의 Capacity



Information 창 나와있는 설명	Description에 남은 Capacity
"This wormhole has not yet had its stability significantly disrupted by ships passing through it."	절반이 넘게 남음
"This wormhole has had its stability reduced by ships passing through it, but not to a critical degree yet."	10%에서 50% 사이
"This wormhole has had its stability critically disrupted by the mass of numerous ships passing through and is on the verge of collapse."	10% 미만